



## Глава 6

# ВНУТРЕННИЙ КРУГ

Одной из основных практик традиционной магии является работа с духами как физического, так и потустороннего мира. Встретить духов можно в самых разных местах, но шабаш ведьм — центральная точка их сбора. Современные практики могут сталкиваться на шабашах с духами, чтобы колдовать, учиться у них новым умениям, укреплять связи и вместе участвовать в экстагических празднествах, типичных для этих ночных собраний. В прошлой главе мы обсудили участников шабашей по мере их распространенности в фольклоре: ведьминский ковен, Дьявола и Королеву шабаша, фамильяров и фейри. Когда современные практики отправляются на шабаш, они встречаются примерно с такой же компанией. Но, скорее всего, встреча с конкретными духами зависит от того, с кем у вас лучше всего налажены связи. То есть если вы в своем Ремесле не работаете с Дьяволом, то вряд ли он появится на ваших встречах. Хотя иногда, конечно, на шабашах, к хеду или к добру, появляются неожиданные гости. В любом случае вы должны иметь представление о том, с какими





духами можете встретиться во время шабаша и как безопасно с ними работать (или не работать).



## Божества

Во всех преданиях о шабаше собрание обычно возглавлял некий главный дух, в роли которого чаще всего выступал Дьявол. При этом бывали и случаи, когда шабаш возглавлял дух женского пола, например на шабашах фейри. При изучении фольклорных источников становится вполне очевидно, что эти духи-лидеры обладали и продолжают обладать особенной важностью. Они не только примечательны своим высоким статусом, но среди всех остальных участников шабаша их выделяет наличие определенной ярко выраженной индивидуальности. С современной точки зрения таких духов можно назвать божествами. Разумеется, употребление термина будет зависеть от того, как вы лично его интерпретируете, но в этой книге под божеством я буду иметь в виду просто духа высокого ранга, которому поклоняются. Современные шабашники в соответствии с фольклором часто возглавляет одно божество или несколько, но бывают и случаи, когда практик работает без какого-то божественного вмешательства. Личность божества или божеств, появляющихся на шабаше, зависит от взаимодействия ведьмы с духами и пантеонами. То есть один практик может попасть на шабаш, возглавляемый Гекатой, а другой окажется на шабаше, возглавляемом Кернунном.

В традиционной магии многие практики работают с двумя архетипическими сущностями — *Матерью* и *Отцом ведьм*. Их статусы необязательно указывают на дуализм пары или наличие романтических/сексуальных отношений между ними, они скорее обозначают первородную сущность этих божеств, от которых произошло все сущее. На шабашах они могут появляться как вместе, так и по





отдельности. Кроме того, важно понимать, что эти духи, несмотря на свои имена, не привязаны к какому-либо гендеру и могут без труда передвигаться по спектру маскулинно-фемининного. В фольклоре, сформировавшемся во времена судов над ведьмами, Отца ведьм называли Дьяволом, а Мать — королевой Эльфхейма. Причем в контексте шабаша Дьявол — это самостоятельный фольклорный персонаж, а не другое имя христианского Сатаны. Многие считают, что его образ — скорее собирательный из многочисленных духов, слепленных вместе усилиями ранних инквизиторов. Но Дьявол из фольклора — это еще и воплощение природы, он одновременно и спокойный, и хаотичный. В целом он перевертыш, способный принимать множество обликов, и трикстер, могущий быть сколь угодно противоречивым в своих загадочных мотивах. Фольклорный Дьявол одновременно и носитель света, одаряющий жизнью, и Король гор, возвещающий о смерти. В этом плане королева Эльфхейма мало чем от него отличается — она и создательница, и разрушительница; она и вдыхает в мир жизнь, и собирает кости мертвых. Она проводит инициации и посвящает в тайны магии тех, кто стремится к силе. И самое главное, королева Эльфхейма или Мать ведьм — пряха, прядущая на своем колесе нити судьбы.

На шабаше ведьм божества исполняют роль лидеров и церемониймейстеров, руководят магическими ритуалами и наблюдают за дикими гуляниями. Когда божества выступают в этой роли, их можно почитать, выражать благодарность, налаживать более крепкие связи. На шабаше также существует возможность встретиться с новыми божествами и сформировать с ними рабочие отношения. Народные предания гласят, что божества во время шабаша способны провести своих последователей через мощный опыт инициации, в том числе пробудить в них ведьмовскую силу. Такие ритуалы трансформации могут запустить глубокие





эмоциональные и духовные перемены в любом, кто через них пройдет. Как и в историях про Дьявола, божества учат участников шабаша новым заклинаниям и чарам. Благодаря взаимодействию с ними вы сможете получить новые умения и обучиться техникам работы с магической волей — и для благословения, и для проклятий в зависимости от нужд.



## Ведьмы

Конечно же, в основной состав шабаша по большей части входили непосредственно сами ведьмы. И сейчас, когда вы отправитесь на шабаш, то окажетесь среди духов многих других ведьм. Основная роль ведьм и ковена на шабаше заключается в том, чтобы обеспечивать друг друга помощью и поддержкой во время магических ритуалов. Каждая ведьма вкладывает свою энергию и мощь в творящиеся заклинания или ритуалы, увеличивая шансы на успех. Также духи ведьм на шабаше способны подарить единство с оккультным сообществом и чувство принадлежности, что особенно важно для тех, кому этого не хватает в реальном мире. В любом случае помощь потусторонних ведьм бесценна, и работа в их компании может стать для вас поразительным опытом. Но тут возникает вопрос: кто такие эти другие ведьмы? Являются ли они просто ведьмами со всего света? Может, это духи умерших ведьм? Оба варианта могут оказаться верными. Впрочем, скорее всего, во время шабаша вы не увидите ни одной знакомой или узнаваемой колдуньи. Вероятно, из-за встроенной таинственности шабаша истинная личность всех присутствующих скрыта какими-то чарами.

При этом все же есть шанс, что среди участников ковена у вас случайно получится увидеть кого-то знакомого из физического мира. По своему опыту могу сказать, что такое случается очень редко. Вы можете попытаться намеренно синхронизировать свое путешествие на шабаш с другой ведьмой





или даже целым ковеном в надежде всем вместе попасть в потусторонний мир. Попрактиковаться в этом сообща — настоящий вызов мастерству! Для этого вам и другим ведьмам понадобится скоординировать время путешествия на шабаш. К примеру, вы решите запланировать начало отправления на 9 часов вечера, тогда и всем участникам потребуется начать свои ритуалы именно в это время. Если у встречи есть определенная цель, например работа над определенным заклинанием, усилия всех участников должны быть направлены в одну сторону. Когда вы окажетесь непосредственно на шабаше, необходимо будет сосредоточиться на образе компаньонов и воззвать к их душам. Если все получится, вы успешно найдете друг друга и проведете шабаш вместе. Если не сможете воссоединиться, не переживайте! Дайте текущему путешествию идти своим чередом и попробуйте заново в другой раз. Но имейте в виду: даже в случае успешной синхронизации позже может выясниться, что ваш опыт и опыт соучастников может сильно различаться.



## Духи-фамильяры

В наши дни *фамильярами* называют животных из физического мира, обладающих особой восприимчивостью к магии. Тем не менее современные традиционные ведьмы и колдуны, оставаясь верными фольклору, работают с фамильярами как с нематериальными сопровождающими духами. Истинную природу духов-фамильяров определить сложно. Кто они? Фейри? Призраки? Демоны? Дело в том, что *дух-фамильяр* — это собирательное понятие, объединяющее широкий круг сверхъестественных созданий, с которыми ведьмы формируют близкие рабочие отношения. Ведьму и фамильяра могут связывать разного рода отношения: дух способен выступать в качестве слуги, друга, партнера или даже учителя. Как и в фольклоре, у ведьм хватает способов





обзавестись духом-фамильяром: унаследовать его от другого практика, получить с помощью божества или высокопоставленного духа. Иногда фамильяры приходят по своему желанию. Кроме того, ведьма может призвать духа-фамильяра определенными заклинаниями и ритуалами (более подробную информацию об этом вы найдете в моей книге «Извилистый путь»). Если хотите завести духа-фамильяра, то у вас есть все шансы найти его на шабаше.

Основная цель фамильяров на шабаше — служить либо проводником, либо средством передвижения. Вам необязательно его иметь, чтобы ориентироваться в потустороннем мире и добираться до шабаша, но его присутствие дает большие преимущества. В легендах и преданиях ведьмы ездили на шабаш верхом на фамильярах или просто вместе с ними, и современные практики могут попросить духа-помощника перенести их нематериальное тело под ночным небом напрямик на шабаш. Для этого лишь нужно вежливо попросить его сопроводить ваш дух в нужное потустороннее место. Обратиться к духу-помощнику можно как до начала духовного полета, так и уже после того, как вы пересекли изгородь. В зависимости от того, какую форму принимает фамильяр, вам придется либо ехать на нем верхом, либо лететь вслед за ним на дополнительном магическом инструменте, например на метле или венике.



## Прекрасный народ

Вы можете встретиться с представителями Прекрасного народа на шабаше ведьм, а можете попасть напрямик на шабаш самих фейри. В любом случае очень важно понимать, что фейри — это не миниатюрные феечки с тонкими, как паутинка, крыльшками, излучающие любовь и свет. Нет, они те самые фейри, вышедшие из старого фольклора. Фейри принимают многочисленные облики, могут быть разного





размера и необязательно будут походить на человека. Их потустороннюю природу обычно подчеркивает устаревшая или причудливая одежда, а также легкое неземное свечение. Никогда не забывайте, что фейри совершенно аморальны, поэтому могут как помогать, так и вредить людям в зависимости от настроения. Я не пытаюсь вас запугать, но с фейри всегда нужно общаться очень осторожно: они далеко не всегда действуют в ваших лучших интересах. Фольклор демонстрирует, что отношения ведьм и фейри значительно отличались от отношений фейри и простых людей. Следовательно, если вы встретитесь с фейри на одном из шабашей, скорее всего, сотрудничество с вами будет в их же интересах. Я советую работать с фейри как можно осторожнее, но все же думаю, что они благосклонно относятся к ведьмам. Немного позже в этой главе мы обсудим, как безопасно общаться с потусторонними духами, в том числе с фейри.

Фейри на шабаше действуют примерно так же, как ведьмы: помогают с сотворением заклинаний и проведением ритуалов. Так как фейри обладают прирожденным талантом к чарам и иллюзиям, в этих сферах на шабаше они способны помочь как никто другой. Также Прекрасный народ знаменит своей очаровывающей музыкой и веселыми танцами, заметно увеличивающими праздничную атмосферу шабаша. При этом учтите, что фольклорные источники крайне не советуют есть или пить что-либо, полученное от фейри, потому что так вы можете мгновенно попасть к ним в вечное служение. Даже несмотря на их доброжелательное отношение к ведьмам, я бы не рискнул своей свободой ради одного ужина за их праздничным столом.



## Духовные предки

В фольклорных источниках об этом почти не писали, но на шабаше у вас есть возможность встретиться с духами





предков, в особенности с теми, с кем вас связывали определенные отношения. В общих представлениях души предков — это обычно души тех людей, с которыми нас связывает биологическая связь: это бабушки и дедушки, прабабушки и прадедушки и так далее, вплоть до давно забытых глубин истории. Тем не менее души предков — это необязательно те, с кем вас связывает кровное родство. Подумайте, как для человека может быть важна приемная или выбранная семья. Кроме того, есть предки-предшественники, связанные с землей, то есть души людей, живших на данной территории до вас. Ведьмы также взаимодействуют с так называемыми *всесильными мертвецами*, то есть с душами других магических практиков, отошедших в мир иной. Многие ведьмы, которых вы встретите на шабаше, вполне могут оказаться кем-то из всесильных мертвецов. Существует и много других видов духовных предков, которым можно посвятить отдельную книгу. Ничего страшного, если вы не знаете точных имен своих прародителей. Когда будете выходить на контакт, просто называйте их «неизвестные мне предки». Если вдруг с ними были напряженные отношения и у вас нет ни малейшего желания контактировать, то и не делайте этого, просто переключите внимание на что-нибудь другое.

Наши духовные предки, к какому бы типу они ни относились, являются хранителями древней мудрости, традиций и истории. Они звенья цепи, простирающейся назад, в прошлое, и вперед, в будущее. Как и в случае со всеми другими духами, мы можем выходить на связь и общаться со своими духовными предками когда угодно и где угодно. При этом проще всего наладить с ними контакт именно в потустороннем мире, желательно во время шабаша. Существует немало способов взаимодействия с духовными предками во время шабаша. К примеру, вы можете узнать о неизвестных вам родственниках, поработать над исцелением семейной травмы, получить благословление и защиту, почтить память.







## Как взаимодействовать с духами на шабаше

На шабаше вы неизбежно столкнетесь с теми или иными духами. Да и в целом налаживание связей с разными сущностями является одной из главных целей потусторонних собраний. Первое, что вы должны усвоить о выходе на контакт с духами: знакомство с ними мало чем по своей механике отличается от знакомства с новыми людьми в физическом мире. Не стоит слишком сильно мудрить, но при этом нужно вести себя осознанно и вежливо. Как бы пугающе это ни звучало, но очень важно понимать, что далеко не все духи будут стремиться действовать в ваших интересах. Многие сущности весьма доброжелательно настроены по отношению к людям, но есть и равнодушные, и настроенные достаточно враждебно. Лучший способ позаботиться о личной безопасности — в достаточной мере знать и понимать как духов, так и себя.

### Что нужно знать о духах

В первую очередь вы должны знать, с каким духом взаимодействуете. Это божество, фамильяр или духовный предок? Может, это дух одного из типов, которые не упоминались в этой книге? Даже в указанных категориях есть свои подгруппы. Например, существует несколько типов фейри, причем каждый обладает уникальными личностными чертами и магическими способностями. Чтобы собрать всю необходимую информацию, важно проводить собственные исследования. Читайте книги о разных потусторонних существах (рекомендации можете найти в списке в конце этой книги), в том числе сборники о духах, антологии на фольклорные темы и даже сказки. Обращайте внимание на темперамент каждого духа, его причуды, узнайте симпатии и антипатии, как он в целом относится к людям. Также учтите, что у каждой сущности есть свои правила и ограничения,





связанные с культурой. Важно заранее узнать все о правилах этикета и допустимом поведении в присутствии нужного вам духа, чтобы случайно не разозлить его и не попасть в щекотливую (или даже опасную) ситуацию. Разумеется, будут и духи, которые не захотят с вами общаться. Само присутствие сущности на шабаше уже является признаком того, что она в вас заинтересована, однако это не всегда является основной мотивацией. В любом случае важно уважать их границы и в случае чего просто двигаться дальше.

### **Что нужно знать о себе**

Знать себя так же принципиально важно, как и обладать всей необходимой информацией о духах, которых вы можете встретить на шабаше. В первую очередь нужно трезво оценивать свой уровень мастерства. Новичкам не стоит торопиться. Не пытайтесь общаться или работать с духами, о которых вы мало что знаете или которые заставляют вас чувствовать себя неуютно. Можно много чего сказать о выходе из зоны комфорта и пользе испытаний твердости духа, но при этом нужно знать и уважать свои пределы. Нет ничего хорошего в том, чтобы поспешно ввязываться во что-то, к чему вы совершенно не готовы. Знайте: если дух попытается выйти с вами на контакт, вы не обязаны по умолчанию начинать с ним общение. Несмотря на то что никогда не стоит забывать о важности уважительного отношения, если вдруг возникает дурное предчувствие из-за приблившегося к вам духа, будет вполне разумно уйти от него в противоположном направлении. То же касается случаев, когда дух предлагает сделать что-то для вас недопустимое или опасное. В таких ситуациях разумнее всего вежливо, но твердо попросить духа от вас отстать. Если вы не уверены в чистоте намерений сущности, нет ничего плохого в том, чтобы напрямую спросить или даже бросить ей вызов. Например, если дух выражает стремление как-то вам помочь,





но его предложение кажется слишком размытым, будет разумно выпросить у него дополнительные подробности и отказаться, если ответы вас не устроят. Наконец, если дух не уважает ваши границы, то потребуются либо изгнать его (следующее упражнение как раз научит этому), либо вернуться к оси мира и покинуть шабаш (линия поведения зависит от вида неприятного духа).

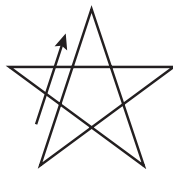


## УПРАЖНЕНИЕ

### Как изгнать духа с шабаша

Эта техника предназначена для изгнания зловредного духа с шабаша. Ее стоит применять только в самом крайнем случае, потому что она может прервать ваше путешествие и вызвать проблемы в общении со всеми остальными духами. К счастью, такая потребность возникает довольно редко.

Для начала немного отступите от того духа, которого собираетесь изгнать. Сделайте глубокий вдох и почувствуйте, как внутри пробуждается магическая сила. Вытяните левую руку и быстро нарисуйте изгоняющую пентаграмму в пространстве между вами и духом. Потом направьте энергию из своего ядра к рукам (теперь они обе должны быть вытянуты вперед, ладони распрямлены и открыты) и представьте, как она лучится ярким светом. Пусть он растворит в себе духа, эффективно избавляясь от его присутствия. Когда вы поймете, что сущность исчезла, представьте, как свет возвращается обратно в ладони. Закончите ритуал, нарисовав в воздухе еще одну изгоняющую пентаграмму:





## УПРАЖНЕНИЕ

### Создаем мешочек-оберег

Чтобы в целом защитить себя на шабаше и в потустороннем мире, можно создать специальный мешочек-оберег.

#### *Необходимые предметы:*

- + небольшой квадратный отрез темно-синей ткани;
- + полынь обыкновенная;
- + коровяк;
- + кора кедра;
- + черный камень;
- + красный маркер или ручка;
- + кусочек пергаментной бумаги;
- + одноразовый ланцет (по желанию);
- + красная нить.

Для начала расстелите квадратный отрез темно-синей ткани. Возьмите щепотку полыни, попросите ее защитить ваше духовное тело от вреда и положите на ткань. Потом возьмите щепотку коровяка и попросите у него ясности зрения, чтобы во время путешествия вы смогли замечать любые потенциальные угрозы. Положите коровяк на ткань рядом с полынью. Возьмите щепотку коры кедра и попросите у нее защиты от любых злых духов, положите на ткань. Зажмите черный камень в руке и попросите, чтобы он помог создать щит вокруг вашего духа, пока тот будет путешествовать по потустороннему миру. Наконец, с помощью красного маркера или ручки скопируйте указанный далее сигил на обрывок пергаментной бумаги. Он активирует защиту во время шабаша, в нем использованы символы





Верхнего, Срединного и Нижнего миров, а также руны Райдо и Альгиз.

С помощью ланцета проткните подушечку левого большого пальца и прижмите образовавшуюся каплю крови к середине пентаграммы — таким образом вы запечатаете сигил частицей себя. Если у вас нет возможности использовать кровь или это вызывает какие-либо трудности, лизните левый большой палец и пометьте сигил слюной. Сверните пергамент и положите его к остальным ингредиентам на отрез ткани.



Закончите амулет, стянув края ткани и связав их вместе красной нитью. Отрежьте достаточное количество нити, чтобы вы могли носить этот мешочек у себя на шее. Для усиления его мощи завяжите три узла. Подержите законченный амулет в ладонях и почувствуйте, как свойства трав, камня, ткани, нити, бумаги и чернил смешиваются вместе с вашей магической силой. Когда поймете, что все защитные энергии гармонизировались друг с другом, произнесите следующее заклинание:

*Я подвяжу на шее талисман,  
Чтоб защищал меня от чар.  
Его скрепляют три узла —  
На шабаш под защитой мне пора.*





## УПРАЖНЕНИЕ

### Призыв духа на шабаш

Если вы хотите встретиться на шабаше с каким-то конкретным духом, вам помогут простые чары призыва. Прошу обратить внимание, что это заклинание направлено на то, чтобы *позвать* к себе, а не *заставить* его перед вами явиться. У духа могут быть свои причины, чтобы не показываться на определенном шабаше, и важно уважать его независимость. Если заклинание не сработает, просто дождитесь следующего раза и попробуйте заново.

Пытаться насильно заставить духа прийти к вам — ужасно глупая тактика, способная сильно повредить дальнейшим взаимоотношениям.

Заклинание следует произносить перед тем, как вы будете пересекать границу потустороннего мира — так вы дадите духу время на принятие приглашения. Представьте образ духа, обращая внимание на все важные детали его внешности. Когда это удастся во всех подробностях, три раза произнесите приведенное здесь заклинание, воображая, как слова в виде дымки летят в потусторонний мир напрямиком к адресанту:

*Как далеко ни занесла бы нас судьба,  
О [дух], услышь, как я зову тебя.  
Зову по имени в мольбе,  
Чтоб повстречались мы на шабаше!*

Когда закончите, займитесь другими делами для подготовки к шабашу, которые мы подробнее обсудим в главе 8.

